

# Bloc 2. Transformar les preguntes en un guió audiovisual



**vídeoMAT**  
matemàtiques per  
respondre preguntes

# Horari

## **DIVENDRES**

18:30 - 19:15 Recursos audiovisuals.

19:15 - 20:00 Introducció al guió.

## **DISSABTE**

9:30 - 11:00 Elaboració de guions.

11:00 - 11:30 Descans

11:30 - 14:15 Introducció al rodatge i rodatge.

14:15 - 15:45 Dinar.

15:45 - 18:30 Introducció al muntatge i sessió de muntatge.

18:30 - 19:00 Tancament,

# Recursos audiovisuals

- **Enregistrament de vídeo** (espais, accions, entrevistes, objectes...)
- **Fotografies** (d'objectes, situacions, processos...)
- **Enregistrament sonor** (entrevista, veu en off, so ambient, efectes...)
- **Gràfics i Animacions** (dibuixos, digitals, stop motion...)
- **Elements textuais** (títols, sobreimpressions en pantalla...)
- **Models.**
- **Operacions**

# Elaboració del guió

## criteris per la valoració d'idees per al guió:

- Que la proposta sigui possible de realitzar i adequada per 3'.
- Generada per nosaltres.
- Relacionada amb l'entorn proper.
- On els alumnes fan d'alumnes i no 'de grans'.
- Que faci comprensible les idees bàsiques que volem explicar.
- Que pugui ser rica visualment i sonora.
- Que no inclogui imatges o sons dels que no tenim els drets.

## Pregunta

Quin dels tres boscos de  
Castellbisbal té més arbres?

# Exemples d'idees per al guió

Exemple 1: **Quants arbres salvem cada curs si reciclem el paper que consumim a l'institut?**

-**Resposta a la pregunta:** explica què s'hauria de fer per a poder-ho calcular (recollir el paper, pesar-lo, buscar informació...)

-**Idea per al guió:** es planteja utilitzar imatges de vídeo. Es vol fer una introducció amb imatges d'un bosc i parlar de la consciència ecològica respecte al reciclatge i després s'ensenyarar com tres alumnes fan tot el procés per calcular quants arbres salven a l'institut.

# Exemples d'idees per al guió

## Exemple 2: Les matemàtiques poden guardar secrets?

-**Resposta a la pregunta:** explica com funciona l'ús del nombres primers i de l'aritmètica modular per a xifrar informació tramesa per internet mitjançant el sistema RSA.

-**Idea per al guió:** es planteja simular a través del mim com tres amics es transmeten informació per internet, l'acció s'acompanya d'una veu en off i de text i nombres sobreimpressos que s'animen i interactuen amb els personatges, per saber quin recorregut fa la informació i com es xifra.

# Exemples d'idees per al guió

Exemple 3: Què són els codis QR?

-**Resposta a la pregunta:** explica què són els codis QR, com funcionen i quin paper hi tenen les matemàtiques.

-**Idea per al guió:** Unes amigues es troben un anunci penjat al carrer en el qual hi surt un codi QR molt gran, elles no saben què és però una altra amiga els ho explica i un quart amic les convida a casa seva per veure com funcionen i com se'n poden fer un.



# De la idea a la definició del guió

## Vespes anticrisi

Què volem explicar?	Com ho expliquem?	Què veurem?	Què sentirem?
Que hem trobat un rusc.	Mostrant el rusc des de diferents angles amb nosaltres al costat per veure'n la mida.	Fotografies del rusc amb nosaltres al costat.	Veurem que explica que ens hem trobat un rusc i en diu les característiques bàsiques.
Que té cel·les hexagonals	Es mostra el rusc de més a prop.	Fotografies de detalls del rusc.	Veurem que explica explicativa.
Que els hexàgons ajuden a aprofitar l'espai.	Comparem l'àrea de l'hexàgon amb la del cercle i el quadrat, tot construint-los amb cartolina.	Fotografies de com construïm hexàgons, cercles i quadrats amb cartolina. Fotografies de les figures i de com fem els càlculs	Veurem que explica explicativa.